

## Hyper-V Maschine exportieren und importieren

Hyper-V ist eine von Microsoft entwickelte Virtualisierungslösung und findet immer mehr Beliebtheit bei Anwendern. Wir haben einen Windows Server 2012 R2 als virtuelle Lösung eingerichtet und zeigen Ihnen, wie Sie eine virtuelle Maschine in Hyper-V exportieren und importieren. Vor größeren Veränderung am System ist es empfehlenswert die einen Export, quasi als Backup durchzuführen.

## Virtuellen Computer exportieren

Wir rufen zuerst unseren **Hyper-V Manager** auf, wählen unseren virtuellen Computer aus und klicken auf die rechte Maustaste. Dann wählen wir **Exportieren** aus.

Hyper-V-Manager	Mature Bar Commuter							Aktionen	
MO-NE	Virtuelle Computer					-	MC	D-NB	
	Name Windows Server 2012 Windows Server 2012	Phase Wird ausgeführt	0 %	2ugewiesener Spei 1124 MB	01:24:54	Status	4	Neu Virtuellen Computer importiere	
		Verbin Einstel Starter	den lungen					Hyper-V-Einstellungen Manager für virtuelle Switches Manager für virtuelle SANs	
	<     Prüfpunkte	Prüfpu Versch	inkt				> •	<ul> <li>Datenträger bearbeiten</li> <li>Datenträger überprüfen</li> </ul>	
		Export Umbe Lösch	ieren nennen en	Computer aind keine Prüfpunkte vorhanden.	() () () () () () () () () () () () () (	<ul> <li>Dienst beenden</li> <li>Server entfernen</li> <li>Aktualisieren</li> </ul>			
		Hilfe						Ansicht Hilfe	
							Wi	ndows Server 2012	1
	Windows Server 2012	. 0	6.11.2016 18:48:55	5	Gruppie	ert: Nein		Verbinden Einstellungen	
	Konfigu Genera	rationsversion: 8 tion: 1	.0		000			Starten Prüfpunkt	
	Anmeri	<mark>kung:</mark> K	eine				<b>P</b>	Verschieben Exportieren	



Im nächsten Fenster müssen wir unseren Speicherort auswählen und bestätigen mit **Exportieren.** Damit wäre der Schritt Exportieren auch bereits vollbracht.

Virtuellen Computer exportiere	n	×
Geben Sie an, wo <mark>d</mark> ie Dateien gespe	ichert werden sollen.	
Speicherort:	Durchsu	uchen

## Virtuellen Computer importieren

Wenn Wir unseren virtuellen Computer nun importieren möchten gehen wir folgendermaßen vor. Zuerst starten wir wieder unseren **Hyper-V Manager** und klicken auf **Virtuellen Computer importieren.** 

Dann werden wir gefragt wo sich unser Startordner befindet. Wählen unser Verzeichnis und virtuellen Computer und klicken solange auf weiter bis zur Zusammenfassung.

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		Aktionen			
MO-NB	V M Virtuellen Computer in	iportieren X		MO-NB	
				Neu	
	🖉 🖉 Ordner su	Ordner suchen			
	Vorbemerkungen Ordner suchen Virtuellen Computer auswählen Importtyp auswählen Zusammenfassung	Geben Sie den Ordner mit dem zu importierenden virtuellen Computer an. Ordner: C:\Users\clocetc\Desktop\Hyper-V\Windows Server 2012 Kopie4\ Durchsuchen	~	<ul> <li>Hyper-V-Einstellungen</li> <li>Manager für virtuelle Switches</li> <li>Datenträger bearbeiten</li> <li>Datenträger überprüfen</li> <li>Datenträger überprüfen</li> <li>Einst beenden</li> <li>Server entfernen</li> <li>Aktualisieren Ansicht</li> <li>Hilfe</li> </ul>	
	M			Windows Server 2012 Verbinden Einstellungen	
				🙂 Starten	
				Prüfpunkt	



Wenn wir bei der Zusammenfassung angelangt sind können uns nochmal alle ausgewählten Parameter anzeigen lassen und ggf. Korrekturen vornehmen. Nachdem wir auf **Fertig stellen** geklickt haben, wird unser virtuellen Computer importiert.

MO-NB	N	portieren X		i de la composición de	
	Fertigstell	en des Import-Assistenten		MO-NB Neu Virtuellen Computer importiere	)
	Vorbemerkungen Ordner suchen	Sie sind im Begriff, den folgenden Vorgang auszuführen. Beschreibung:		Manager für virtuelle Switches Manager für virtuelle SANs Detectringer handelter	
	auswählen Pri Importtyp auswählen Ziel auswählen Speicherordner auswählen	dows Server 2012 Kopie4 Windows Server 2012 Wirtual Machines D4F SECD5-F4DD-4103-9A02-1A3926	$\odot$	Datenträger Dearbeiten     Datenträger überprüfen     Dienst beenden	
	Zusammenfassung	ver2012/Neuer virtueller Computer		Aktualisieren     Ansicht	
				Windows Server 2012	
		Klicken Sie auf "Fertig stellen", um den Importvorgang abzuschließen und den Assistenten zu schließen.		Einstellungen  Starten	
		< Zurück Weiter > Fertig stellen Abbrechen	21	Prüfpunkt     Verschieben     Exportieren	